

DAYTONA

Raceways

AUSSCHREIBUNG

1. Veranstaltung:

3. Stunden -Rennen Back
am 29. Juni 2010 20:00 Uhr bis 23:45 Uhr

2. Veranstalter:

Daytona Raceways

3. Zeitplan:

3. Stunden-Rennen am 29.06.2010 20:00 Uhr bis 23:45 Uhr

- 19:00 Uhr Eintreffen der Teamchefs und Fahrer
- 19:30 – 20:00 Uhr Fahrerbesprechung u. Kartverlosung
- 20:00 – 20:30 Uhr Qualifying
- 20.30 – 23:45 Uhr Start des Rennens (mit Kartsturz)
- 23:45 Uhr Siegerehrung

4. Startgeld

Das Startgeld beträgt pro Team **210 € inkl. MwSt** und ist bei Anmeldung gleich zu bezahlen. **Nennschluss ist der 22. Juni 2010.** Ein Storno der Teilnahme kann nur **96 Stunden** vor dem Rennen angenommen werden, ansonsten kann die Daytona RHR Ges.m.b.H. das Startgeld nicht mehr retournieren.

5. Teilnahmebedingungen

Für das 3.Stunden-Rennen müssen min. 3 Fahrer, max. 6 Fahrer pro Team angemeldet und eingesetzt werden.

Teilnahmeberechtigt sind alle Fahrer, die am Tag ihres Einsatzes das 16. Lebensjahr bereits vollendet haben.

6. Allgemeines Reglement:

ALLES DAS NICHT AUSDRÜCKLICH ERLAUBT IST, IST
VERBOTEN!!!

Missachtung des allgemeinen Reglements wird durch die Rennleitung geahndet und kann bis zum Ausschluss des Teams führen. Technische Details des Karts dürfen nicht verändert werden und werden von der Rennleitung ausnahmslos vor/während/nach dem Qualifying/Rennen strengstens überprüft und bei Bedarf ebenso geahndet!

Jedes Team benötigt einen Teamchef und einen Stellvertreter, beide können selbst auch Fahrer sein. Es ist nur dem Teamchef oder dessen Vertreter gestattet, mit der Rennleitung in offiziellen Belangen zu sprechen.

Beim Einfahren in die Boxenstrasse gilt ab einer bestimmten Markierungslinie ein Speedlimit. (Schrittgeschwindigkeit). Sollte ein Fahrer dieses Limit überschreiten, wird eine Stop-and-Go Strafe gegen ihn ausgesprochen.

7. Ausrüstung:

Jeder Fahrer ist verpflichtet, einen geprüften Sturzhelm sowie festes Schuhwerk zu tragen. Die Bekleidung muss den gesamten Körper sowie Arme und Beine bedecken. Das Material ist freigestellt, jedoch werden Overalls empfohlen.

8. Qualifying:

Das Qualifying dauert 30 Minuten wobei jeder Fahrer zum Einsatz kommen kann. Nach den 30 Minuten wird dann die schnellste Runde des Teams zur Startaufstellung herangezogen

9. Rennen:

Das Rennen wird in 2 x 90 Minuten aufgegliedert. Nach den ersten 90 Minuten wird das Rennen beendet und es erfolgt ein Kartsturz. Der Zieleinlauf des 1. Rennens ist zugleich die Startaufstellung des 2. Rennens. Im Anschluss gehen die Teams mit den neu zugeteilten Karts wieder an den Start.

10. Start:

Alle Karts werden hintereinander aufgestellt und gehen in dieser Formation in die Einführungsrunde, in dieser herrscht absolutes Überholverbot, der Start selbst erfolgt fliegend. Sollte ein Fehlverhalten eines Fahrers im Rahmen der Startzeremonie vorliegen, erhält dieser Fahrer (sein Team) von der Rennleitung eine Stop-and-Go Strafe, die nach erfolgtem Start in der nächsten Runde angetreten werden muss.

11. Fahrerwechsel:

Der Fahrerwechsel ist Pflicht und erfolgt nach 30 Minuten. Es wird eine Tafel mit der Aufschrift „Fahrerwechsel“ dem in Führung liegenden Kart und danach jedem folgenden Kart gezeigt. Das Team, welches in Führung liegt, kommt gleich in der nächsten Runde in die Box.

12. Kartdefekt:

Ein Wechsel des zugewiesenen Karts ist nur bei einem technischen Defekt gestattet. Bei so einem Kartwechsel ist kein Fahrertausch gestattet.

14. Disziplin:

Flaggensignale der Streckenposten bzw. der Rennleitung, sowie die Warnleuchten sind besonders zu beachten. Bei Nichteinhaltung der Signale muss das Team mit einer Bestrafung und im Wiederholungsfalle mit Ausschluss rechnen. Schnelleren Teams sollte in jedem Falle Platz gemacht werden. Ein verbaler bzw. körperlicher Angriff auf den Veranstalter oder sein Personal zieht den sofortigen Ausschluss des gesamten Teams nach sich.

15. Regelverstoß:

- Missachtung der Flaggensignale
- Brutales Fahren
- Überholen während einer Gelblichtphase
- Bei den in der Ausschreibung extra angeführten Punkten

Eine Verwarnung betrifft immer das **ganze Team** und nicht nur den betroffenen Fahrer! Bei jedem Regelverstoß gibt es eine Stop-and-Go Strafe.

Es werden maximal vier Stop-and-Go Strafen verhängt, ein weiterer Regelverstoß bedeutet den Ausschluss des gesamten Teams. Die Stop-and-Go Strafe muss, nachdem sie angezeigt wurde, in der folgenden Runde in dem dafür vorgesehenen Bereich angetreten werden.

1. Stop-and-Go = 10 Sekunden
2. Stop-and-Go = 20 Sekunden
3. Stop-and-Go = 30 Sekunden
4. Stop-and-Go = 1 Minuten
5. Stop-and-Go = Ausschluss des gesamten Teams

16. Flaggensignale:

| | |
|--|---|
| Blaue Flagge: | Überholen lassen |
| Rote Flagge: | In die Box fahren |
| Schwarze Flagge in Verbindung mit der Startnummer: | Ausschluss |
| Schwarz/Weiß kariert: | Zielflagge |
| Gelbe Warnleuchten: | Achtung Unfall – Absolutes Überholverbot auf der gesamten Strecke |
| Schwarz/Weiß diagonal in Verbindung mit der Startnummer: | Verwarnung |
| Schild „Stop-and-Go“ in Verbindung mit der Startnummer: | In der nächsten Runde zur Stop-and-Go Strafe kommen |

Die Teamführung ist verpflichtet, die Flaggensignale jedem einzelnen Fahrer zur Kenntnis zu bringen.

17. Allgemeines:

Die Teilnehmer tragen die zivil- und strafrechtliche Verantwortung für die von Ihnen vor, während oder nach der Veranstaltung verursachten Personen- oder Sachschäden.

Sie fahren in jeglicher Hinsicht auf eigene Gefahr und verzichten durch Abgabe der Nennung hinsichtlich jeden Schadens, der im Zusammenhang mit der Veranstaltung entsteht, auf jedes Recht des Vorgehens und Rückgriffes gegen den Veranstalter, die Helfer und Fahrer oder irgendwelche anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen.

Nachtrag:

- Die Karts werden in technisch einwandfreiem Zustand zur Verfügung gestellt. Jegliche technischen oder optischen Veränderungen an den Karts sind untersagt, und werden mit sofortigen Ausschluss geahndet.
- Bei Einfahrt der Boxenstrasse ist eine Haltemarkierungen. Vor dieser Linie muss das gesamte Kart zum absoluten Stillstand kommen.
- Sollte das Rennen nicht stattfinden wird der einbezahlte Anmeldebetrag rückerstattet. Dies wird den Veranstalter **48 Stunden** vor dem Rennen bekannt gegeben.
- Das Rennen findet ab einer Anmeldung von **min. 10 Teams** statt.
- Es können max. 18 Teams starten. Es gelten nur schriftlich eingegangene Nennungen mit eingezahltem Startgeld.

Nennformular

für das

3 Stunden Rennen Back

Name des Teams:.....

Teamchef:.....

Tel.Nr.:.....

Teamchefstellvertr.:.....

Fahrer 1:.....

Fahrer 2:.....

Fahrer 3:.....

Fahrer 4:.....

Fahrer 5 :.....

Fahrer 6 :.....

Hiermit bestätige ich, das alle Fahrer die Ausschreibung gelesen und akzeptiert haben.

Datum:.....Unterschrift (Teamchef).....